



ESTADO DE ALAGOAS  
CÂMARA MUNICIPAL DE RIO LARGO  
Rua Euclides Affonso de Mello, s/nº - CEP 57100-000.  
Fones: 3261-3618 / 3261-1040-Rio Largo/AL

APROVADO  
Por 10 x 0  
EM 27/06/24  
Presidente

## INDICAÇÃO Nº 111/2024

**Referência: Solicita da Gestão Municipal a drenagem e pavimentação das ruas no entorno da Praça Altamir Dantas, mais conhecida como “Praça dos Bichos”, localizada no Bairro Mata do Rolo, neste município.**

Excelentíssima Senhora Presidente da Câmara Municipal de Rio Largo/AL, o vereador signatário com assento nesta Casa Legislativa, e no uso da atribuição conferida pelo artigo 103 do Regimento Interno, solicita à Vossa Excelência, que após ouvido o Plenário, seja encaminhada a presente Indicação ao Excelentíssimo Prefeito Gilberto Gonçalves da Silva, solicitando da Gestão Municipal a drenagem e pavimentação das ruas no entorno da Praça Altamir Dantas, mais conhecida como “Praça dos Bichos”, localizada no Bairro Mata do Rolo, neste município, pelas razões expostas a seguir:

### JUSTIFICATIVA

A Praça Altamir Dantas, conhecida por todos como “Praça dos Bichos”, fica paralela à Avenida Intendente Júlio Calheiros, principal via do Bairro Mata do Rolo e importante ponto de encontro e referência daquele bairro, não contando com as outras duas ruas do seu entorno com a devida drenagem e pavimentação, devendo a municipalidade executar essas obras para melhorar a infraestrutura urbana da região e proporcionar melhor conforto para os moradores que frequentam a referida praça para lazer de seus filhos ou para a prática esportiva na quadra de areia ali existente.

Pelas Razões expostas, que justificam a presente Indicação, antecipo agradecimentos aos meus pares que se dispuserem a aprovar esta proposição, e ao Prefeito Gilberto Gonçalves da Silva, que certamente pela atenção primordial com a infraestrutura urbana em nosso município, dará agilidade e adotará as providências necessárias para a efetivação dessa medida.

Sala das Sessões, 26 de junho de 2024.

  
Anderson Góes  
vereador- PP