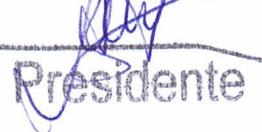




ESTADO DE ALAGOAS
CÂMARA MUNICIPAL DE RIO LARGO
Rua Euclides Affonso de Mello, s/nº - CEP 57100-000.
Fones: 3261-3618 / 3261-1040-Rio Largo/AL

APROVADO
Por 10 x 0
EM 27/06/24
Presidente


INDICAÇÃO N° 111/2024

Referência: Solicita da Gestão Municipal a drenagem e pavimentação das ruas no entorno da Praça Altamir Dantas, mais conhecida como “Praça dos Bichos”, localizada no Bairro Mata do Rolo, neste município.

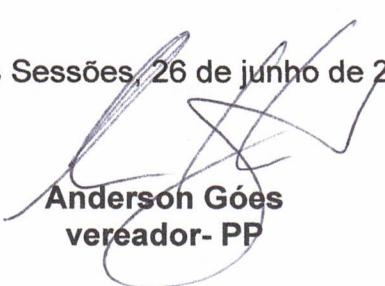
Excelentíssima Senhora Presidente da Câmara Municipal de Rio Largo/AL, o vereador signatário com assento nesta Casa Legislativa, e no uso da atribuição conferida pelo artigo 103 do Regimento Interno, solicita à Vossa Excelência, que após ouvido o Plenário, seja encaminhada a presente Indicação ao Excelentíssimo Prefeito Gilberto Gonçalves da Silva, solicitando da Gestão Municipal a drenagem e pavimentação das ruas no entorno da Praça Altamir Dantas, mais conhecida como “Praça dos Bichos”, localizada no Bairro Mata do Rolo, neste município, pelas razões expostas a seguir:

JUSTIFICATIVA

A Praça Altamir Dantas, conhecida por todos como “Praça dos Bichos”, fica paralela à Avenida Intendente Júlio Calheiros, principal via do Bairro Mata do Rolo e importante ponto de encontro e referência daquele bairro, não contando com as outras duas ruas do seu entorno com a devida drenagem e pavimentação, devendo a municipalidade executar essas obras para melhorar a infraestrutura urbana da região e proporcionar melhor conforto para os moradores que frequentam a referida praça para lazer de seus filhos ou para a prática esportiva na quadra de areia ali existente.

Pelas Razões expostas, que justificam a presente Indicação, antecipo agradecimentos aos meus pares que se dispuserem a aprovar esta proposição, e ao Prefeito Gilberto Gonçalves da Silva, que certamente pela atenção primordial com a infraestrutura urbana em nosso município, dará agilidade e adotará as providências necessárias para a efetivação dessa medida.

Sala das Sessões, 26 de junho de 2024.


Anderson Góes
vereador- PP